

Nome: Vincenzo  
Cognome: Rubano  
Sito Web: <https://www.nvapple.it>  
Sito Web 2: <http://www.titengodocchio.it>

## Conoscenze e abilità

- Eccellenti conoscenze in merito all'accessibilità, incluse linee guida internazionali e tecniche per la risoluzione di problemi di accessibilità;
- Buone capacità comunicative, inclusa la preparazione di comunicati stampa;
- Ottima conoscenza di svariati linguaggi di programmazione, compresi Swift, Objective C, Python, C e C++;
- Ottima conoscenza di diversi linguaggi di programmazione server-side (compresi ASP e PHP) e client-side (compresi HTML, CSS e JavaScript); conoscenza ed esperienze d'uso dei principali framework per lo sviluppo di applicazioni Web /React, Vue, Angular, ecc.( e dei relativi strumenti di supporto;
- esperienza con soluzioni di programmazione Web "Across the stack" come NodeJS, nonché nell'utilizzo di svariati servizi cloud a supporto dello sviluppo di applicazioni e siti Web;
- Buone conoscenze di scripting Bash, dell'uso dei principali tool a riga di comando dei sistemi operativi Unix e del sistema di versioning Git;
- Esperienza nell'amministrazione di sistemi linux, compresa la configurazione di soluzioni di hosting flessibili ad alte prestazioni;
- Ottime conoscenze dei framework e degli SDK per sviluppo di applicazioni native per Mac OS e iOS.

## Istruzione

2019-2023: Dottorato di ricerca in "Computer Science and Engineering" presso l'università di Bologna. Argomento della ricerca: "Making web accessibility more accessible: strategy and tools for social good".

2016-2019: laurea magistrale in informatica presso l'università di Bologna; voto: 110/110, con lode.

2013-2016: laurea triennale in informatica presso università di Bologna; voto: 104

Settembre 2008-Giugno 2013: Scuola superiore ITC O. G. Costa, Lecce.  
Risultato esame di maturità: 100/100, con lode.

## Esperienze lavorative

2022-Oggi: funzionario alla transizione digitale presso Comune di Bologna.

Marzo 2013-Maggio 2013: Revisione dell'accessibilità del portale istituzionale della provincia di Lecce. Il lavoro prevedeva l'analisi delle pagine con vari screen reader e sistemi operativi, l'identificazione dei problemi e la segnalazione delle correzioni da applicare per risolverli.

2013-Oggi: varie consulenze e collaborazioni per il miglioramento dell'accessibilità di applicazioni desktop e mobili, nonché di siti web sviluppati sia da soggetti privati che pubblici.

### Altre esperienze

2017: sviluppo e pubblicazione dell'app ufficiale di NVApple per dispositivi iOS.

2016-2017: membro del gruppo di lavoro OSI dell'Unione Italiana dei Ciechi e degli Ipovedenti, gruppo di lavoro tecnico specializzato nelle tematiche relative all'accessibilità

2013-2016: Attivamente coinvolto nello sviluppo del core di Drupal, con particolare focus sull'accessibilità.

2012-Oggi: partecipazione come relatore a vari eventi e convegni per parlare di accessibilità e delle tecnologie assistive per persone con disabilità.

### Competenze linguistiche

Inglese: Livello intermedio

Italiano: Lingua madre, ottime conoscenze.

### Premi e riconoscimenti

Maggio 2015: People With Disabilities Award offerto da IBM a studenti con disabilità per la partecipazione a W4A.

### Pubblicazioni

Mirri, S., Peroni, S., Salomoni, P., Vitali, F., & Rubano, V. (2017, January). Towards accessible graphs in HTML-based scientific articles. In 2017 14th IEEE Annual Consumer Communications & Networking Conference (CCNC) (pp. 1067-1072). IEEE.

Delnevo, G., Mambelli, G., Rubano, V., Prandi, C., & Mirri, S. (2020, January). Almawhere 2.0: a pervasive system to facilitate indoor wayfinding. In 2020 IEEE 17th Annual Consumer Communications & Networking Conference (CCNC) (pp. 1-4). IEEE.

Rubano, V., & Vitali, F. (2020, July). Experiences from declarative markup to improve the accessibility of HTML. In Balisage: The Markup Conference.

Rubano, V., & Vitali, F. (2021, January). Making accessibility accessible: strategy and tools. In 2021 IEEE 18th Annual Consumer Communications & Networking Conference (CCNC) (pp. 1-6). IEEE.

Rubano, V., Vitali, F., & Lengua, C. (2022, June). Tools for an Innovative Approach to Web Accessibility. In International Conference on Human-Computer Interaction (pp. 97-115). Cham: Springer International Publishing.

Lengua, C., Rubano, V., & Vitali, F. (2022, January). Aligning accessibility design to non-disabled people's perceptions. In 2022 IEEE 19th Annual Consumer Communications & Networking Conference (CCNC) (pp. 1-6). IEEE.

Grillo, R., Morelli, C., Rubano, V., & Vitali, F. (2022, September). Social Good and Cultural Heritage: making the Brendel models accessible again. In Proceedings of the 2022 ACM Conference on Information Technology for Social Good (pp. 191-197).

Bertani, S., Rubano, V., Mirri, S., & Prandi, C. (2023, January). Accessibility for Virtual Tours: on Designing a Prototype for People with Visual Impairments. In 2023 IEEE 20th Consumer Communications & Networking Conference (CCNC) (pp. 1-6). IEEE.

Grillo, R., Morelli, C., Rubano, V., & Vitali, F. (2023). A methodology for enhancing the accessibility of scientific museum's collections.